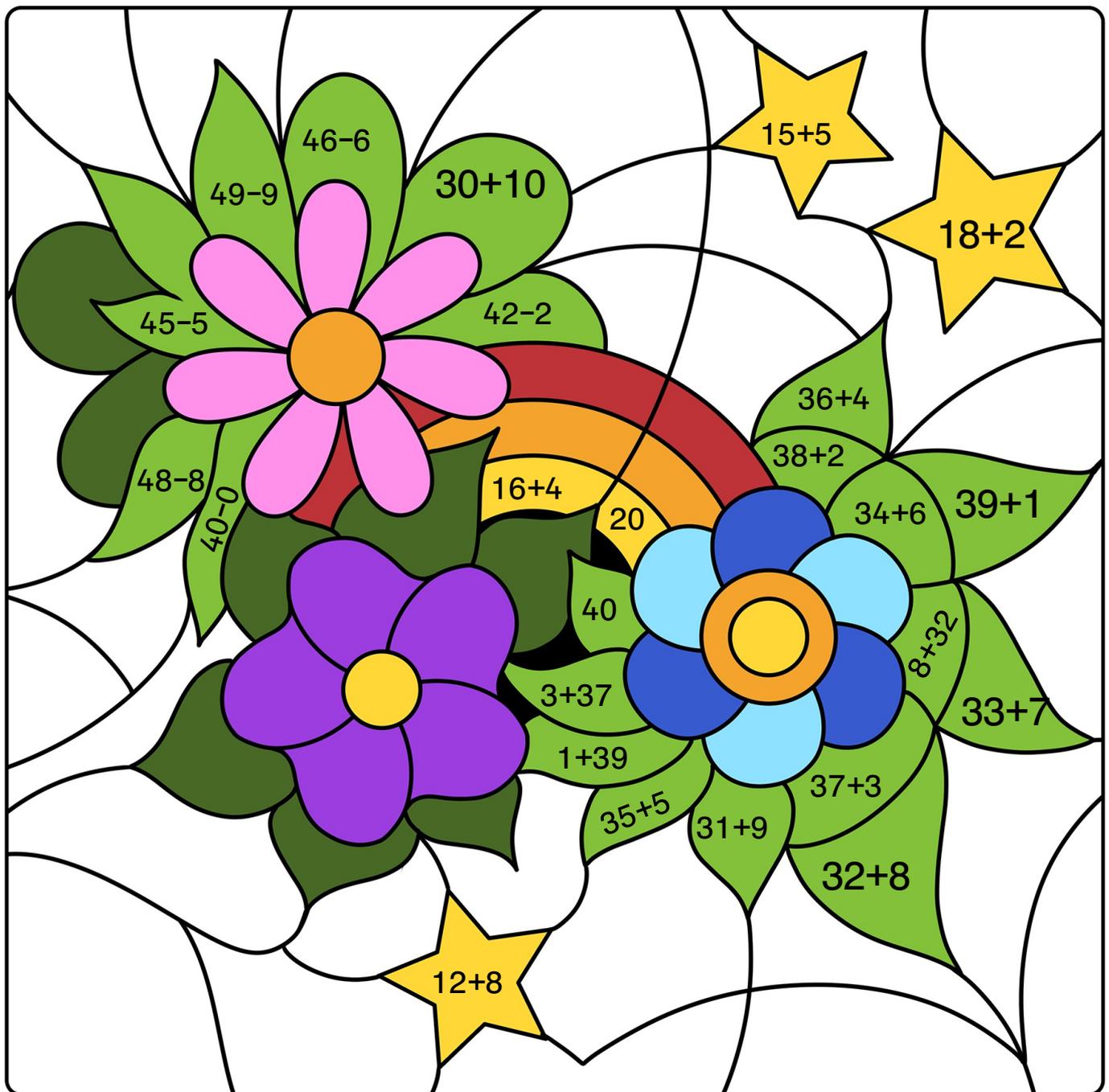


Rechenmandalas selbst erstellen – Tipps und Tricks

Ziehe dir ein Mandala in **Farbe** auf dein Arbeitsblatt!

Ziehe dir ein Textfeld auf das AB und passe es an die Feldgröße an.

Tipp: Nutze die alt (win) / option (mac) Taste, um die Textfelder pixelgenau zu verschieben.



20 = gelb, 40 = hellgrün,

Tipp: Nutze die Rechenpäckchen, um schnell viele Aufgaben eines bestimmten Typs zu finden.

Mit den Verfeinerungen kannst du ganz bestimmte Aufgabenarten üben, z.B. immer zum nächsten Zehner auffüllen (siehe Beispiel)

Aufgabe verfeinern

Aufgaben-Einstellungen

Zahlenraum: 100

Beliebige Zehnerüberschreitung

Die Null darf vorkommen

Welche Rechnungen dürfen vorkommen?

Zahl 1 beschränken

Zahl 2 beschränken

Lösung beschränken

X X + ? = 2 0

Erklärung: Das X steht für eine "beliebige Ziffer"

Beispiel

10 + 10 = 20

Neues Beispiel

Zurücksetzen Tipps Ok Abbrechen

$6 + \underline{\quad} = 20$

$12 + \underline{\quad} = 20$

$2 + \underline{\quad} = 20$

$1 + \underline{\quad} = 20$

$3 + \underline{\quad} = 20$

$13 + \underline{\quad} = 20$

$9 + \underline{\quad} = 20$

$7 + \underline{\quad} = 20$

$15 + \underline{\quad} = 20$

$17 + \underline{\quad} = 20$

$16 + \underline{\quad} = 20$

$11 + \underline{\quad} = 20$

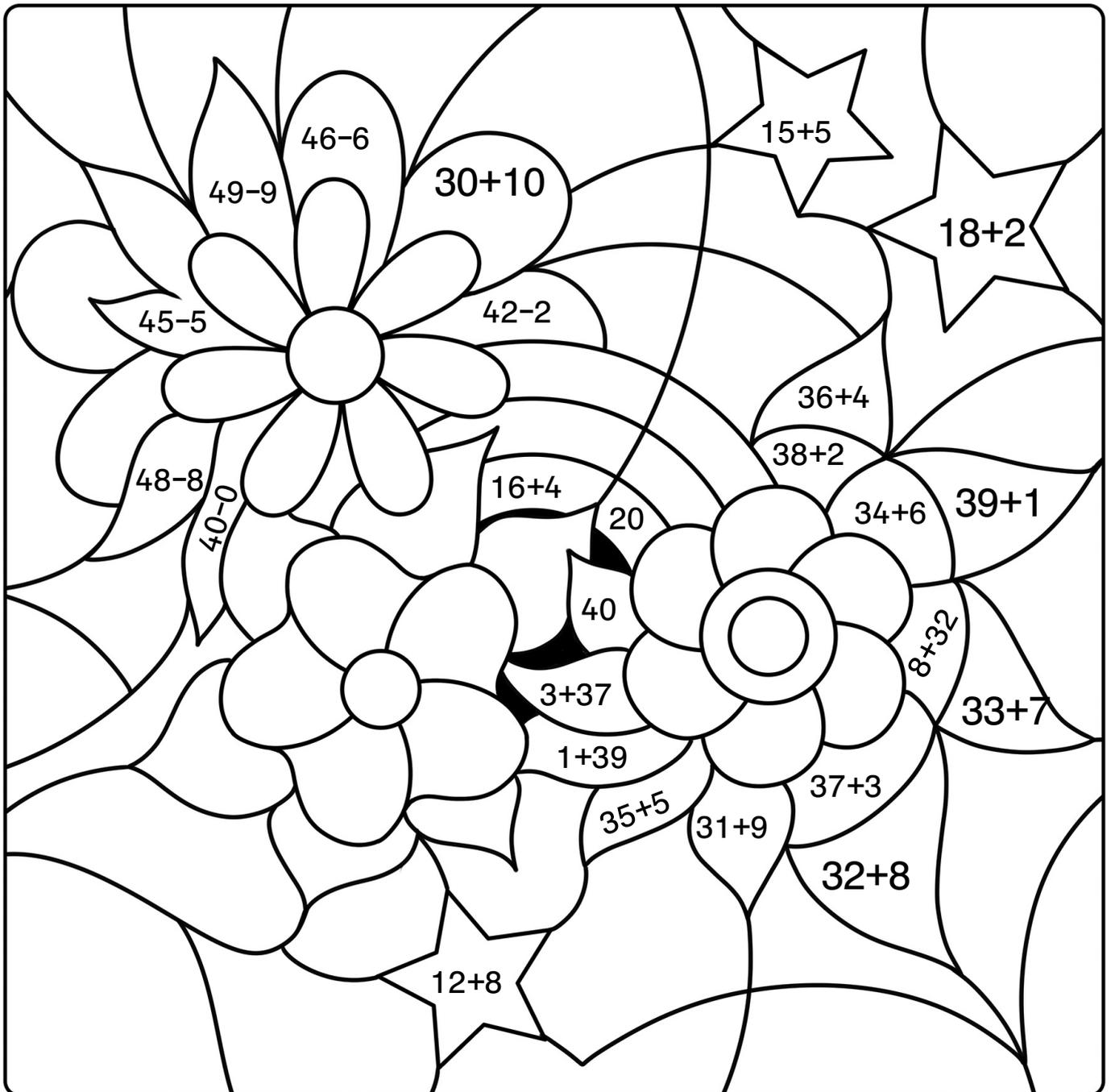
$14 + \underline{\quad} = 20$

$10 + \underline{\quad} = 20$

$5 + \underline{\quad} = 20$

Ändere für jede Farbe die Ergebniszahl und schreibe Farbe und Ergebnis in die Legende zu dem Farbtopf.

Wenn du fertig bist mit allen Rechnungen, markiere das Mandala und ändere die Farbe in „Umriss“



20 = gelb, 40 = hellgrün,