

# Würfelingo



Ein kleines Aufwärmspiel im Zahlenraum bis 6.

So gehts:

















Jeder Spieler bekommt ein eigenes Bingofeld und ausreichend Muggelsteine oder Spielplättchen.

Der Spielleiter liest eine Zahl und ihre Farbe vor, z.B. eine rote 1.

Jeder Spieler, der eine rote 1 hat, legt ein Plättchen auf das Würfelsymbol.

Wer zuerst vier Plättchen in einer Reihe hat (horizontal, vertikal oder diagonal) ruft laut „Bingo“ und hat damit das Spiel gewonnen.

# BINGO


BINGO


BINGO


BINGO


BINGO

BINGO			

BINGO			

BINGO			

BINGO			